

## Transformer les idées et projets en actions et prototypes

Formation financée par le FIAF à 100%

### LIEU ET DUREE

---

**Lieu :** Ootech 34 rue General Gallieni, 98 800 Nouméa

**Durée (heures et jours) :** 32h sur 6 jours

**Dates des sessions :**

**Horaires (par jour) :** 8h-12h / 13h30 16h30

- 1) 19 et 20 octobre 2021 et 4 et 17 et 18 et 30 novembre 2021 – 32h (4x7h + 2x2h)
- 2) Date à venir

### PUBLIC

---

Animateurs d'équipe : Directeur (marketing, commercial, informatique, ...), Manager, MOA, AMOA, chef/responsable de projet, ...

### PRE-REQUIS

---

Aucun

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

---

- Imaginer des services et/ou produits innovants de manière simple et opérationnel
- Maîtriser les étapes clés de la méthode Design Thinking ou Sprint Design
- Appréhender les bases du Design d'expérience et du storytelling
- Coordonner le Design Thinking ou Sprint Design avec d'autres approches d'innovation

### CONTENU

---

- État d'esprit et principes de la méthode Design Thinking (méthode de résolution de problématiques opérationnelles)
- Définir le besoin
- Imaginer
- Faire preuve d'empathie
- Prototyper et tester la solution

**Formateur(s) :** Baldacci Benjamin, 2020/636, domaines : 326 ; 413 ; 414

**Modalité :** Présentiel (dans les locaux d'Atlas Management)

**Méthodes et outils pédagogiques :** théorie (20%), mise en situation et ateliers collaboratifs (80%)

**Livrables :** Attestation de formation, bilan, support de formation

**Evaluations :** par les pairs et le formateur lors la session en sous-groupe + évaluations à chaud du FIAF

**Contact :** [formation@atlas-management.nc](mailto:formation@atlas-management.nc) / 89 09 52

